

GenMàgic. Portal de creación de aplicaciones multimedia educativas.

Roger Rey Fernando Romero

GenMàgic

Se presenta GenMàgic, un portal de creación multimedia para la educación. En concreto se presentaran algunos ejemplos de aplicaciones educativas para infantil, primaria y secundaria, generadores on-line de actividades interactivas y el banco de elementos multimedia para la creación de aplicaciones multimedia.

Qué es?

GenMàgic es un entorno de investigación y creación de aplicaciones multimedia dinámicas para su integración en entornos virtuales de aprendizaje.

Nace del trabajo y entusiasmo de a dos profesores en activo del Departamento de Enseñanza de la Generalidad de Catalunya Roger Rey y Fernando Romero.

Actualmente colabora como grupo de trabajo en el DiM <http://dewey.uab.se/pmarques/dim/> (grupo de trabajo de Didáctica y Multimedia) del Departamento de Pedagogía Aplicada, en el marco institucional de la Facultad de Ciencias de la Educación de la Universitat Autònoma de Barcelona.

¿A quién va dirigido?

GenMàgic va dirigido sobre todo a los siguientes profesionales:

- Profesionales de mundo de la educación.
- Diseñadores de cursos virtuales en apoyo web para Internet redes locales.
- Centros docentes
- Usuarios de aplicaciones educativas de cualquiera nivel del sistema educativo.
- Profesionales del mundo del diseño gráfico.

¿Qué queremos investigar y crear?

La influencia de Internet y de las TIC por lo general en el mundo de la educación y de la formación implica una revolución que exige al sistema educativo nuevas innovaciones y planteamientos.

Además los cambios que se están produciendo en nuestro marco sociocultural hacen que la cultura se acerque progresivamente a los campos de la comunicación, de la información, del lenguaje audio-visual y concretamente del lenguaje multimedia.

Pero estos nuevos planteamientos de mejora no se pueden basar sólo en la introducción de ordenadores y software. Es necesario trabajar desde un enfoque pedagógico. Que tenga en cuenta los conocimientos pedagógicos y didácticos aplicados a las nuevas herramientas de creación de aplicaciones.

Un de los objetivos de GenMàgic es la **creación de generadores para la generación de actividades interactivas multimedia que puedan ser integradas en páginas web sin la necesidad de tener altos conocimientos tecnológicos.**

Pero también los alumnos y docentes pueden utilizar el lenguaje multimedia para comunicar ideas, presentar resultados de sus indagaciones, creaciones, descubiertas, crear materiales didácticos... Y aquí nace el segundo objetivo: **investigación sobre las nuevas formas de interacción en las aplicaciones multimedia, y por lo tanto se desarrollan aplicaciones que permitan al alumno crear, comunicar y expresar con los elementos multimedia.**

Cada aplicación que se crea es una respuesta en base a una demanda de profesores en activo, de necesidades surgidas en los centros, o bien son respuesta a investigaciones realizadas en licencias de estudios, tesis...

La mayor parte de programas se experimentan en centros educativos y muchos nacen en estos ámbitos. Se ha puesto especial atención al diseño instructivo en la creación de cada uno de las aplicaciones.

Las aplicaciones son muy diversas y se han creado desde sencillas aplicaciones hasta generadores de actividades y simuladores, así como generadores de animaciones y cuentos. En muchas de las aplicaciones se ha tenido en cuenta los principios básicos de los procesos de enseñanza de aprendizaje.

ESPACIOS DEL ENTORNO GENMAGIC

Generadores de actividades.

Espacio dónde se publican programas generadores , ejemplos y guías. Se trata de herramientas que facilitan la creación e integración de actividades multimedia educativas en entornos virtuales (programas generadores).

Este espacio responde a la necesidad de facilitar a los profesionales que quieran diseñar actividades interactivas de enseñanza-aprendizaje pero que no disponen de los conocimientos técnicos suficientes en programación para desarrollar estas actividades. Va dirigido sobre todo a los siguientes ámbitos:

Profesionales de mundo de la educación.

Diseñadores de cursos virtuales en apoyo web para Internet o redes locales.

Profesionales del mundo del diseño gráfico.

En concreto se presentan algunos tipos de generadores que se pueden utilizar de forma on-line y permiten publicar en bases de datos las actividades con imagenes o animaciones que pueden encontrarse en cualquier servidor de Internet.

Aplicaciones y actividades interactivas multimedia.

Espacio dónde se publica las aplicaciones multimedia educativas clasificadas por áreas.

Actualmente se han desarrollado más de 100 aplicaciones de todo tipo, tutoriales, de interacción cerrada, abierta, de experimentación, descubrimiento, simulación... La mayor parte de aplicaciones van acompañadas de guías o descripciones de contenido pedagógico. Entornos Colaborativos de Comunicación. Se trata de aplicaciones que permiten la formación virtual en tiempo real o simplemente compartir aplicaciones interactivas.

Por ejemplo el Aula de Comunicacio Multimedia permite emitir videoconferencia pero con herramientas compartidas como la pizarra donde todos los alumnos pueden escribir, copiar, pegar... El profesor puede hacer presentaciones compartidas en tiempo real. Otros tipos de aplicaciones permiten por ejemplo construir un rompecabezas entre varios alumnos y en tiempo real. Se trata sobre todo de un espacio de experientación pedagógica y tecnológica.

Laboratorio.

Espacio de investigación y creación dónde se genera, experimenta y desarrollan las aplicaciones.

En este espacio se podrán ver los proyectos nuevos y como crece una aplicación.

Base de datos de Aplicaciones Multimedia.

Se trata de un gestor que organiza todas las aplicaciones multimedia desarrolladas. Se pueden hacer consultas y ejecutar la aplicación directamente.

También permite añadir ideas sobre la creación de nuevas aplicaciones.

Apoyo y Formación.

Espacio dónde se recogen cursos sobre herramientas de desarrollo de aplicaciones y documentos sobre las TIC y la educación.

Otros Dispositivos Digitales.

Se trata de un nuevo espacio destinado al desarrollo de aplicaciones para PDA, Table PC, Pizarra Digital... En estos momentos se han creado algunas aplicaciones y generadores para estos dispositivos.

Baselmag

Es una base de elementos multimedia para uso educativo. Contiene imágenes vectoriales, animaciones, mini-vídeos...

Jóvenes Creadores.

Espacio de nueva creación de tipo galería reservado para jóvenes que dominan las herramientas tecnológicas de creación de aplicaciones educativas.